

## RICHIESTA DI CONTRIBUTI TECNICO/SCIENTIFICI

Sottomissione degli abstract:  
entro il 28 giugno.

Sottomissione dei documenti definitivi:  
entro il 13 settembre.

## MODALITA' DI ISCRIZIONE

La quota di iscrizione è:

**350,00 EURO (+IVA) in caso di iscrizione pervenute  
entro venerdì 19 luglio 2002.**

**400,00 EURO (+IVA) nel caso di iscrizioni tardive.**

Nel caso di partecipazione ad una singola giornata, gli importi suddetti sono ridotti del 30%.

Gli importi sono comprensivi di tutti i servizi connessi alla conferenza, inclusi: **corsi**, buffet, cena di gala e pasti.

Per l'iscrizione si prega di compilare la seguente scheda:

### SCHEDA DI ISCRIZIONE

Nome e Cognome \_\_\_\_\_

Azienda/Ente \_\_\_\_\_

Indirizzo \_\_\_\_\_

Comune \_\_\_\_\_

CAP \_\_\_\_\_

Prov. \_\_\_\_\_

Tel. \_\_\_\_\_

Fax \_\_\_\_\_

E-mail \_\_\_\_\_

Mi iscrivo alla conferenza in qualità di:

partecipante

relatore

Desidero partecipare alla Cena di Gala

Desidero portare un ospite alla Cena di Gala

**Allego fotocopia del bonifico bancario**

ENGIN SOFT TRADING srl

CARITRO - Agenzia 2 Trento

c/c 184501

ABI 6330 - CAB 01802

Firma \_\_\_\_\_

Data \_\_\_\_\_

Pagamento tramite carta di credito

ISCRIZIONE

## LA SEDE



La dimora Caroli-Zanchi di Stezzano è considerata una delle più pregevoli ed interessanti ville lombarde. Costruita fra il 1836 ed il 1840 la villa è un esempio di armonia architettonica: l'esterno, di stile neoclassico, si unisce al raffinato eclettismo degli interni, disegnando uno spazio vivo e vivace, adatto agli incontri, agli scambi culturali, ma anche alla festa ed allo spettacolo. Vocazione antica, ed attualissima: dove l'impegno di un congresso sulle più avanzate tecnologie software è esaltato dall'eleganza del passato godibile in una delle sue espressioni più fini

**UBICAZIONE:** la villa si trova a Stezzano (BG). La si può raggiungere dal casello di Bergamo dell'autostrada A4 seguendo le indicazioni per Treviglio, o dalla tangenziale cui si accede dall'aeroporto di Orio al Serio. Indicazioni stradali più precise sul sito <http://meeting2002.enginsoft.it>

### Segreteria della manifestazione:

Engin Soft marketing e comunicazione

Annalisa Fantini,

Barbara Manzoni

Tel. 035/368711

Fax. 035/362970

e-mail: [marketing@enginsoft.it](mailto:marketing@enginsoft.it)

<http://meeting2002.enginsoft.it>

LA SEDE



# 2002 CONFERENZA E USERS' MEETING



## LA SPERIMENTAZIONE VIRTUALE OGGI

## VALORIZZAZIONE INDUSTRIALE E TENDENZE

ANNUNCIO PRELIMINARE  
e  
RICHIESTA DI CONTRIBUTI  
TECNICO-SCIENTIFICI

3-4 Ottobre 2002

Villa Caroli-Zanchi - Stezzano (BG)

USERS' MEETING 2002

## LA CONFERENZA

*La simulazione al computer gioca veramente un ruolo fondamentale nel miglioramento della competitività delle aziende? Per quali aziende? A quali condizioni?*

*Cosa è realistico attendersi oggi dalla sperimentazione virtuale? E nel prossimo futuro?*

*Le discipline trattate sono molteplici. Esistono interazioni? Entro quali limiti si può pensare ad una integrazione?*

*E' davvero superato il limite dei codici al "problem solving"? La catena processo-prodotto-prestazione può essere affrontata integralmente e vantaggiosamente?*

*Come si può garantire in modo efficiente ed adeguato la formazione continua nelle nuove tecnologie?*

Engin Soft e quanti con essa collaborano alla promozione delle tecnologie per la sperimentazione virtuale ed alla formazione invitano le aziende, i centri di ricerca, le università a confrontarsi in un convegno che sappia raccogliere e diffondere idee, orientamenti ed informazione in modo concreto e fruibile da tutti: dagli addetti ai lavori, ma anche da chi - non esperto - debba formarsi un quadro attendibile dello stato dell'arte nel settore per proprie finalità.

A questo riguardo tratto caratteristico del convegno saranno i forum "trasversali", ed in particolare:

### IL MANAGER'S POINT OF VIEW

Ovvero: quali i ritorni direttamente riscontrabili nell'impiego della sperimentazione virtuale? Il tema, raramente affrontato in convegni dedicati alla sperimentazione virtuale, è posto al centro della discussione. Implementare un metodo significa cogliere l'impatto che esso ha sul processo progettuale, sia per quanto attiene alla produttività, che per quanto riguarda l'affidabilità, la validità attuale e prospettica dell'investimento, le interazioni con le funzioni progettuali e produttive collegate, la compatibilità con i sistemi di gestione dell'azienda. Oltre a ciò scelte e valutazioni devono riflettere l'obiettivo della competitività: la sperimentazione virtuale può esserne elemento imprescindibile? In quali casi?

### L'INFORMAZIONE ED IL MODO DI ACCEDERVI CON SICUREZZA

Ovvero: quali sono, a livello internazionale, gli sviluppi probabili, e come prepararsi ad essi. Quando si parla di tecnologie d'avanguardia restare isolati significa soccombere. Ma non ci si può nemmeno esporre a processi di validazione interminabili. Sintesi ed affidabilità dell'informazione nelle categorie di interesse sono caratteristiche irrinunciabili. Ma come garantirle?

### IL TRASFERIMENTO DI TECNOLOGIA

Ovvero: come valorizzare le tecnologie disponibili, rendendole accessibili dai diversi contesti e dimensioni industriali. La sperimentazione virtuale non può prescindere dall'esperienza e dalle competenze di chi è, a vario titolo, impegnato nella progettazione; ma, per contro, l'esperienza del progettista deve trovare modo e linguaggio per guidare chi tratta i modelli di calcolo. Questo è vero in generale, ma può prospettarsi in modo diverso nei diversi ambienti industriali.

## I TEMI

### APPLICAZIONI INDUSTRIALI

Esperienze applicative - ma anche metodi, approcci innovativi, e soluzione sperimentale - per i diversi settori industriali: dal settore automobilistico, alla bioingegneria, per tematiche comuni. E quindi: dalla simulazione del processo manifatturiero, all'aerodinamica; dalla previsione della radiazione acustica a quella della vita a fatica; dal crash al multibody.

### METODOLOGIE APPLICABILI IN PROGETTAZIONE

Analisi/progetto upfront, processo progettuale ed integrazione, progettazione parallela, ingegneria a distanza.

### TECNOLOGIE EMERGENTI

Ottimizzazione, multifisica, generazione automatica dei modelli ed adattività, sistemi esperti, tecniche di visualizzazione avanzata.

### AFFIDABILITA' DEI METODI E VALIDAZIONE DEI MODELLI

Direttive di modellazione; metodi di controllo; correlazioni con la sperimentazione diretta; basi di dati e modelli.

## LO USERS' MEETING

*L'evento è anche users' conference per gli utenti dei software sostenuti da Engin Soft. Interverranno in particolare responsabili ed esperti dei seguenti software:*

**ANSYS** e relativa famiglia di applicativi;  
**CFX** e relativa famiglia di applicativi  
**MAGMASoft, FORGE, TFORM;**  
**modeFRONTIER;**  
**LS-Dyna;**  
**LMS** (Sysnoise, Raynoise, Falancs...);  
**CADFIX** e relativa famiglia di applicativi.

In sessioni specifiche vi sarà quindi modo sia di conoscere i piani generali di sviluppo di questi applicativi, che di presentare esigenze da tenersi in conto negli sviluppi stessi, che, infine, di confrontarsi con tecnici esperti, per avviare a soluzione problemi emergenti.

I produttori dei software saranno presenti anche presso stand allestiti nell'area "exhibition" della manifestazione, ove risponderanno ad esigenze specifiche che gli utenti volessero esprimere al di fuori delle sessioni ufficiali.

## modeFRONTIER INTERNATIONAL USERS' MEETING

Il convegno ospiterà anche il primo users' meeting internazionale di modeFRONTIER.

ModeFRONTIER è l'ambiente messo a punto nell'ottica delle più recenti impostazioni della "concurrent engineering" per consentire: l'integrazione di applicazioni comunque presenti in rete, l'effettiva ottimizzazione multi-obiettivo e multi-disciplinare ed il supporto alle decisioni.

L'occasione dell'incontro è particolarmente rilevante per la possibilità di confronto sul piano delle applicazioni industriali con competenze internazionali autorevoli e differenziate.